



DIE 10 TRINKGEBOTE

Bei diesen Geboten ist Spaß garantiert.

Diese Regeln, die über Jahre in allerlei geselligen Runden entwickelt wurden und sich längst etabliert haben, brauchen keine großen Erklärungen – nur kleine Fläschchen. Und ein paar Freunde, die jede Menge Spaß haben möchten.

1. Die Kuemmerling Freunde erkennen diese Gebote an.
2. Nur volle Kuemmerling-Fläschchen dürfen stehen.
3. Leer getrunkene Kuemmerling-Fläschchen werden hingelegt.
4. Wer das 3. Gebot missachtet, muss die lustige Runde noch einmal mit Kuemmerling erfreuen.
5. Erst von dem leergetrunkenen Kuemmerling-Fläschchen darf die Nummer auf dem Flaschenboden abgelesen werden.
6. Wer ein Kuemmerling-Fläschchen mit der Nummer „00“ hat, erhält sofort noch einen Kuemmerling von der Gastgeberin oder dem Gastgeber.
7. Beim Zahlen-Spiel mit Kuemmerling gewinnen alle, die unter der höchsten Zahl der Runde bleiben.
8. Der Inhaber der höchsten Zahl muss eine neue Runde Kuemmerling spendieren – und kann Revanche fordern.
9. Kuemmerling-Fläschchen mit unleserlichen oder fehlenden Zahlen gelten als Freilos für die nächste Runde.
10. Bei sonstigen Unklarheiten entscheidet das Wort der Gastgeberin oder des Gastgebers.

