



DAS KUEMMERLING ROULETTE

Regeln:

- 1 Kuemmerling trinken.
- 2 Zahl auf Flaschenboden ablesen.
- 3 Entsprechende Roulette-Aufgabe ausführen und Spaß haben.



- 0 Balanciere einen leeren Kuemmerling 3 Sekunden stehend auf der Stirn.
- 1 Bringe dein Gegenüber zum Lachen, ohne ihn zu kitzeln.
- 2 Schnapp dir dein Gegenüber und tanzt gemeinsam 20 Sekunden mit einer Kuemmerling-Flasche zwischen der Stirn.
- 3 Bilde einen Satz aus 5 Wörtern, die mit „K“ beginnen.
- 4 Stelle pantomimisch eine Sportart dar. Die anderen müssen sie erraten.
- 5 Sage einen Trinkspruch auf.
- 6 Drehe dich 10-mal im Kreis und versuche dann 5 Sekunden auf einem Bein zu stehen.
- 7 Anstarr-Wettbewerb unter 4 Augen. Wer zuerst blinzelt oder lacht, hat verloren.
- 8 Mache dich mit billigen Anmachsprüchen an einen Mitspieler ran.
- 9 Lies die letzte WhatsApp vor, die du geschrieben hast.
- 10 Kommentiere das Geschehen für 3 Minuten wie ein Stadionsprecher.
- 11 Befestige einen Kuemmerling per Vakuum im Gesicht.


- 12 Sage 3-mal hintereinander: Der kauzige Kaplan kippt kantigen Kuemmerling.
- 13 Versuche mit verbundenen Augen eine Ziffer unter einer vollen Kuemmerling-Flasche zu ertasten.
- 14 Alle müssen sich verstecken, während du mit geschlossenen Augen bis 10 zählst. Die Leute, die du, ohne zu laufen, sehen kannst, machen 5 Liegestütze.
- 15 Nenne 5 Städte, die mit „K“ anfangen.
- 16 Mache 10 Liegestütze oder trinke noch einen.
- 17 Klemme dir für 1 Minute einen Flaschendeckel auf die Nase.
- 18 Stelle 2 Kuemmerling-Flaschen mit einer Entfernung von 2 Kuemmerling-Flaschen hin. Schnicke nun den Deckel aus einer Entfernung von 5 Kuemmerling-Flaschen durch das Tor. Gelingt es dir nicht, dürfen dich die anderen Spieler mit ihren Deckeln bewerfen.
- 19 Stelle pantomimisch ein Tier dar. Die anderen müssen es erraten.
- 20 Jongliere 10 Sekunden mit 3 Kuemmerling-Flaschen.
- 21 Nenne mindestens 3 der Kuemmerling-Trinkgebote.
- 22 Gucke einem Mitspieler in die Augen und buchstabiere „Kuemmerling“ rückwärts.
- 23 Nenne eine Stadt, ein Land und ein Körperteil, die mit „K“ anfangen.





DAS KUEMMERLING ROULETTE

- 24 Singe deinem Kuemmerling ein Ständchen.
- 25 Such dir ein Gefäß. Jeder rät, wie viele Kuemmerling-Flaschen in das Gefäß passen. Wer am besten schätzt, darf einen trinken oder einen verteilen.
- 26 Die Zahl auf dem Flaschenboden gibt die Anzahl der Liegestütze vor, die du machen musst. Ab 20 darfst du die Zahl durch 4 teilen.
- 27 Finde in 1 Minute einen Gegenstand, der genauso schwer ist wie 3 leere Kuemmerling-Flaschen.
- 28 Drehe dich 15 Sekunden lang im Kreis und stelle dich danach auf ein Bein.
- 29 Staple so schnell wie möglich 10 Kuemmerling-Flaschen übereinander. Schaffst du's, darfst du entweder einen trinken oder einen verteilen.
- 30 Spende 1 Euro für einen guten Zweck.
- 31 Mache Armdrücken mit einer Person deiner Wahl.
- 32 Sprich ab jetzt mit einem Dialekt deiner Wahl.
- 33 Spiele Wahrheit oder Pflicht mit einem Spieler deiner Wahl.
- 34 Mache 5 Hampelmänner.
- 35 Erzähle eine wahre und eine erfundene Geschichte. Lass alle raten, welche stimmt.
- 36 Zeige das letzte Bild auf deinem Handy.
- 37 Bestimme ein Wort, das ab sofort nicht mehr gesagt werden darf. Wer es doch sagt, muss einen trinken.
- 38 Bestimme eine Person, die nur noch mit der schwachen Hand trinken darf.
- 39 Summe ein Lied deiner Wahl. Errät es niemand, musst du einen trinken.

- 
- 40 Suche dir eine Person aus und gib ihr einen neuen Namen.
 - 41 Erzähle einen schlechten Witz.
 - 42 Versuche deine Ellbogen abzulecken.
 - 43 Zeige ein geheimes, witziges oder ungewöhnliches Talent.
 - 44 Buchstabiere ein Wort mit deiner Nase, indem du Buchstaben in die Luft malst. Die anderen müssen das Wort erraten.
 - 45 Finde so viele Reime auf Kuemmerling wie möglich.
 - 46 Ab sofort müssen alle Namen, die du sagst, mit „K“ beginnen (Laura = Kaura, Matthias = Katthias usw.).
 - 47 Baue ein Tor aus 2 Kuemmerling-Flaschen mit einem Abstand von 2 Kuemmerling-Flaschen. Schnicke den Deckel aus einer Entfernung von 5 Kuemmerling-Flaschen durch das Tor. Gelingt es dir nicht, dürfen dich die anderen Spieler mit ihren Deckeln bewerfen.
 - 48 Trinke, ohne deine Hände zu benutzen.
 - 49 Mache einen Purzelbaum.
 - 50 Lasse dir die Augen verbinden. Ein Mitspieler reicht dir die Hand und du musst erraten, zu welchem Mitspieler die Hand gehört.
 - 51 Stelle einen Film pantomimisch dar. Die anderen müssen ihn erraten.
 - 52 Auf 3 zeigt jeder auf den größten Klugschreiber in der Runde.
 - 53 Alle in der Runde, die weniger als 6 Kleidungsstücke tragen, trinken.
 - 54 Spiel dein Lieblingslied und tanze für 30 Sekunden dazu.



DAS KUEMMERLING ROULETTE

- 55 Spiele mit deinem Gegenüber Daumen-Wrestling.
- 56 Tanze mit deinem linken Nachbarn für 30 Sekunden.
- 57 Singe eine Strophe deiner Wahl so hoch, wie du kannst.
- 58 Dein Ohr ist ab jetzt für 1 Minute an deiner Schulter angewachsen.
- 59 Bringe deinen linken Nachbarn zum Lachen, indem du ihm etwas ins Ohr flüsterst.
- 60 Klaue der jüngsten Person einen Kuemmerling.
- 61 Wie viele Kuemmerling-Flaschen kannst du auf deinen Fingern balancieren.
- 62 Lasse deinen rechten Nachbarn raten, in welcher Hand du deine Kuemmerling-Flasche hältst.
- 63 Mache 5 Hampelmänner.
- 64 Die Zahl auf dem Flaschenboden gibt an, wie oft du um deinen Kuemmerling rennen musst. Ab 20 darfst du die Zahl durch 4 teilen.
- 65 Trinke mit einer Person deiner Wahl Freundschaft (eingehakt).
- 66 Mache 10 Burpees.
- 67 Schlage ein Rad.
- 68 Tanze die Buchstaben von „Kuemmerling“. Bei Bedarf kannst du einen Mitspieler deiner Wahl hinzuholen.
- 69 Sprich ab jetzt in der 3. Person von dir.
- 70 Lauf ein paar Meter und verhalte dich dabei wie ein Huhn.
- 71 Lass deine Augenbrauen getrennt voneinander tanzen.
- 72 Rülpe 5-mal hintereinander innerhalb von 15 Sekunden.
- 73 Versuche deine Mitspieler mit lautem Lachen anzustecken.
- 74 Mache 10 Hampelmänner.
- 75 Steck dir einen Kuemmerling-Deckel in den Bauchnabel. Leute, die Kleider oder Ähnliches anhaben, dürfen die Aufgabe an jemand anderen abgeben.
- 76 Tu jemandem in der Runde einen Gefallen.
- 77 Erfinde ein neues Wort für Prost. Benutzt es für den Rest des Tages.
- 78 Imitiere eine bekannte Person deiner Wahl.
- 79 Stelle pantomimisch einen Beruf dar. Die anderen müssen ihn erraten.
- 80 Nimm eine Person huckepack und laufe so weit, wie du kannst.
- 81 Rate, welche Person am meisten Kleingeld dabei hat. Liegst du falsch, darf derjenige mit dem meisten Kleingeld einen verteilen.
- 82 Lasse deine Freunde deine Identität bestätigen, indem sie der Reihe nach (im Uhrzeigersinn) deine Personalien aufzählen. Dein linker Nachbar beginnt. Der Erste, der einen Fehler macht, muss einen Kuemmerling trinken.
- 83 Dreh dich 13-mal auf der Stelle im Kreis und trinke einen Kuemmerling.
- 84 Nehmt euch an den Händen und trinkt jeder einen Kuemmerling, ohne mit den Händen die Flaschen zu berühren.
- 85 Erfinde eine Regel, die ab sofort alle beachten müssen, z. B. vor dem Trinken an die Nase fassen.





DAS KUEMMERLING ROULETTE

- 86 Du darfst den Klingelton einer Person deiner Wahl ändern.
- 87 Sage „Prost“ in so vielen Sprachen, wie du kannst.
- 88 Auf 3 zeigt jeder auf denjenigen, der am ehesten Bundeskanzler wird.
- 89 Nenne das Ekligste, was du je gegessen hast.
- 90 Mache 5 Burpees.
- 91 Erzähle deinen Lieblingswitz.
- 92 Gib dem größten Single in der Gruppe deinen besten Anmachspruch.
- 93 Stelle pantomimisch ein Hobby dar.
Die anderen müssen es erraten.
- 94 Nenne 3 Länder mit „K“.
- 95 Mache einen Handstand.
- 96 Sprich ab jetzt mit einem Akzent deiner Wahl.
- 97 Mache 10 Sit-ups.
- 98 Mache deinem rechten Nachbarn ein Kompliment.
- 99 Lies die letzte WhatsApp vor, die du bekommen hast.

